|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 주차 | 10주차 | **기간** | 2021.5.3~ 2021.5.9 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 로그인씬, 게임씬 연동  지형 높이 조정  플레이어와 지형의 충돌 처리 | | | | |

<상세 수행내용>

회원가입/로그인 DB 연동

게임 접속 시 맵 정보 연동

플레이어와 지형의 충돌 처리

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 지형 높이 조정되지 않음 | | |
| **해결방안** | 조사 및 연구 | | |
| **다음주차** | 11주차 | **다음기간** | 2021.5.10 ~ 2021.5.16 |
| **다음주 할일** | 빈 공간에 오브젝트 배치  건물, 플레이어, 피자박스 충돌 처리  플레이어 애니메이션  목적지 설정  구름 사이즈 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |